

# Правила игры в футбол 11x11 (Гомельского объединения любителей футбола)

## (согласованы с Правилами ФИФА)

### 1. Цели и принципы.

1.1. Соревнования под эгидой Гомельского объединения любителей футбола (далее ГОЛФ) проводятся с целью:

- а) Областного содействия развития, пропаганды и популяризации футбола на территории Гомельской области;
- б) содействия удовлетворению профессиональных и любительских интересов спортсменов, тренеров, судей, других специалистов и граждан;
- в) определения лучших любительских футбольных команд города, области.
- г) награждение призёров и победителей в различных номинациях.

1.2. Главный принцип Лиги – **Fair Play**, включающий в себя:

- а) уважение к сопернику и судьям;
- б) равные шансы – все команды на старте соревнований могут одинаково рассчитывать на победу;
- в) самоконтроль – сдерживая свои эмоции уметь адекватно воспринимать любой исход поединка.

1.3. Члены ГОЛФ, далее Игроки, в составах своих команд участвуют во всех соревнованиях, проводимых ГОЛФ, при этом, непосредственными участниками соревнований являются команды, далее Команды ГОЛФ.

1.4. Команды ГОЛФ, которые играют в одной Лиге, называются Командами Лиги.

1.5. Соревнования, проводимые под эгидой ГОЛФ, могут быть двух видов:

- а) внутренние соревнования Лиг;
- б) общие соревнования ГОЛФ;

1.7. Основные цели деятельности ГОЛФ, а так же состав ее руководящих и исполнительных органов подробно описываются в Уставе ГОЛФ.

### 2. Руководство ГОЛФ.

2.1. Общее руководство ГОЛФ осуществляет Администрация ГОЛФ в лице ее главы и его помощников, выбираемых на каждом собрании ежегодно.

2.2. Все решения, принятые Администрацией, имеют законодательную силу на уровне ГОЛФ. Во всех своих решениях Администрация руководствуется нормативными документами ГОЛФ.

2.3. Непосредственное руководство по Лигам осуществляют Представители Лиги, Собрание Лиги и Общее Собрание, далее Собрания.

2.3.1. Представители Лиг назначаются Администрацией.

2.3.2. Собранием Лиги является собрание Представителей Команд Лиги.

2.3.3. Общим Собранием является собрание Представителей Команд всех Лиг.

2.4. Все решения, принятые Представителем Лиги и Собраниями, имеют законодательную силу, при условии, что они не противоречат общим решениям Администрации, и согласованы с ней. Во всех своих решениях Представители Лиг и Собрания руководствуются нормативными документами ГОЛФ.

### 3. Обязанности Администрации ГОЛФ.

3.1. Администрация выполняет свои полномочия, возложенные на неё Уставом.

3.2. Администрация утверждает все документы, а также вносит поправки и исправления в ранее принятые ею документы и решения.

3.3. Администрация принимает решение о приеме и исключении Команд из состава ГОЛФ.

3.4. Администрация следит за соблюдением всех прав и обязанностей Команд ГОЛФ.

3.5. Администрация утверждает Представителей Лиг, Главного Судью ГОЛФ, а также следит за выполнением ими своих обязанностей.

3.6. Администрация составляет календарь всех соревнований и предоставляет их Представителям

Лиг.

3.7. Администрация утверждает дату, время и место проведения очередного Собрания Лиги или Общего собрания.

3.8. Администрация берет на себя решение всех спорных вопросов, возникающих между субъектами Лиги.

3.9. Администрация осуществляет контроль за финансами ГОЛФ.

3.10. Администрация защищает интересы Команд ГОЛФ везде, где они могут быть учтены.

#### **4. Обязанности Главного судьи ГОЛФ.**

4.1. Главный судья ГОЛФ, далее Главный судья, назначает Главных судей Лиг.

4.1.1. Главный судья может совмещать свою должность с должностью Главного судьи Лиги или Представителем Лиги.

4.2. Главный судья входит в Судейский корпус и выносит решения по всем вопросам.

4.3. Главный судья доводит до Главных Судей Лиг все решения и поправки, принятые Администрацией.

4.4. Главный судья контролирует ведение и оформление протоколов и прочей спортивной отчетности.

#### **5. Обязанности Общего Собрания и Собрания Лиги.**

5.1. Общее Собрание и Собрание Лиги рассматривают предложения, вносимые Представителем Лиги или Представителем Команды Лиги, при условии, что они (эти предложения) не противоречат общим решениям Администрации и их вынесение на Собрания одобрено Администрацией.

5.2. Собрания рассматривают все спорные вопросы, возникающие между Командами Лиг, а также любые другие вопросы, которые выносят на рассмотрение Представителя Лиг и Представителя Команд Лиги.

5.3. Для принятия каждого решения лиги необходимо что бы свое согласие дали 2/3 (две третьих) от общего числа команд ГОЛФ.

#### **6. Обязанности Представителя Лиги.**

6.1. Представитель Лиги выполняет свои полномочия, возложенные на него Администрацией, Регламентом и другими нормативными документами ГОЛФ.

6.2. Представитель Лиги следит за выполнением решений Администрации и соблюдением Регламента, а также других нормативных документов ГОЛФ.

6.3. Представитель Лиги доводит до Представителей Команд Лиги календарь соревнований, все правила, предусмотренные для команд, участвующих в соревнованиях ГОЛФ, а также новые решения и поправки, утверждённые Администрации.

6.4. Представитель Лиги доводит до Представителей Команд Лиги дату, время и место проведения очередного Общего собрания или Собрания Лиги.

6.5. Представитель Лиги берет на себя решение всех спорных вопросов, когда они (эти вопросы) не требуют рассмотрения на Собрании Лиги.

6.6. Представитель Лиги выносит на рассмотрение Администрации Лиги вопросы, которые выходят за рамки его компетенции.

#### **7. Обязанности Команд Лиги и их Представителей.**

7.1. Представитель команды подает заявку на участие Команды в соревнованиях ГОЛФ, а также вносит в нее необходимые изменения в сроки и по правилам, предусмотренным Регламентом.

7.2. Представитель команды представляет свою Команду на Собраниях.

7.3. Представитель команды знакомится сам и знакомит своих игроков с нормативными документами ГОЛФ, другими документами и решениями, предусматривающими правила поведения и взаимоотношения Команд ГОЛФ или Команд Лиги.

7.4. Представитель команды отвечает за свою команду перед ГОЛФ, Лигой и другими Командами, а также несет полную ответственность по обязательствам Команды.

7.5. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а также отвечает

за действия людей, которых можно классифицировать, как «болельщики команды».

## **8. Соревнования ГОЛФ.**

8.1. Соревнованиями ГОЛФ считаются:

- а) Чемпионат Лиги;
- б) Кубок ГОЛФ;
- в) Суперкубок ГОЛФ (проводится необязательно);
- г) Зимний Кубок ГОЛФ по мини-футболу;
- е) Турнир формата 8+1;
- ё) Соревнования по пляжному футболу;
- ж) Различные турниры под эгидой ГОЛФ.

8.1.1. Все эти соревнования проводятся Лигой в обязательном порядке.

8.2. Чемпионат Лиги проводится по двухкруговой (по двух этапной системе лучше). Первый этап: команды играют в один круг (возможно два круга, зависит от количества команд), каждый с каждым дома и в гостях (в зависимости от календаря). Победитель первого этапа награждается Кубком. Второй этап: команды делятся на две равные группы (именуемые Первая и Вторая лиги) по спортивному принципу (по занятым в групповом этапе местам). Статистические данные сохраняются (очки команд и личный зачет игроков) и переносятся на второй этап.

Дальше игры проходят в два круга (каждый с каждым на выезде и дома согласно календарю) для определения итоговых победителей сезона в каждой из лиг.

8.3. Чемпион и обладатель Кубка ГОЛФ могут обратиться к Администрации с просьбой о проведении между ними матча за Суперкубок. В этом случае дата и время начала игры определяются Представителем Администрации по согласованию с Командами.

8.4. Администрация может организовывать различные турниры под эгидой ГОЛФ, с целью популяризации футбола и Лиги.

## **9. Кубок ГОЛФ.**

9.1. Администрация имеет право отсеять команды, занимающие нижние строчки, а также команды, нарушающие Регламент.

9.2. После определения списка Команд-участников Кубка ГОЛФ, созывается Общее Собрание, на котором проводится жеребьевка Кубка.

9.3. Игры проводятся по системе «плей-офф». Каждый раунд состоит из 2 матчей. Победитель проходит дальше по турнирной сетке, проигравший выбывает из розыгрыша Кубка. Правило гостевого гола не применяется. При получении технического поражения команда снимается с розыгрыша кубка на любом этапе.

9.4. В кубке имеет значение только итоговый результат матча. Разница голов между матчами не учитывается. Пример: Команда 1 победила в первом матче со счетом 3-1 Команду 2, в ответном матче сыграли 2-2. Тогда приходит Команда 1. Если в двух матчах победила каждая из команд – по итогам назначается серия пенальти по 5 ударов с каждой стороны. При невозможности выявить победителя в серии пенальти после 5 ударов – команды продолжают бить пенальти до определения победителя раунда.

9.5. Календарь Кубка ГОЛФ составляется Администрацией и предоставляется Представителям Лиг для распространения между капитанами Команд.

## **10. Проведение соревнований.**

10.1. К участию допускаются Команды, выполнившие все условия Устава Лиги.

10.1.1 Команды по итогам сезона будут разделены на Первую и Вторую лиги по спортивному принципу. По итогам соревнования команда, занявшая последнее место в Первой лиге, переходит во Вторую лигу. Команда, занявшая предпоследнее место в Первой лиге, играет стыковой матч с командой, которая заняла второе место во Второй лиге. Команда, занявшая первое место во Второй лиге переходит в Первую лигу.

10.1.2 Команды не имеют право отказаться от понижения либо повышения между лигами.

10.2. Перед началом сезона Представитель Лиги доводит до Представителей всех Команд календарь игр.

10.3. Туры Чемпионата проводятся раз в неделю по выходным дням. Игры кубка так же проводятся в выходные дни. Игры кубка играют в формате БУДНИ (Вторник-Четверг), при условии проведения Кубка по будням.

10.4. Результаты всех матчей сообщаются представителями команд не позднее 24 часов после их окончания.

10.5. Официальным результатом матча считается результат, сообщенный Администрации. Изменить результат матча может только Администрация своим решением, либо на основании заявления Представителя Команды Представителя Лиги, судьи матча, Главного судьи Лиги или Главного судьи ГОЛФ. Все поправки (изменения) результата игры вносятся Администрацией только с подтверждения судьи матча.

10.6. До начала матча команды обязаны провести оплату за игру, включая судейство.

10.7. По окончании сезона, чемпион и призеры Лиг, победитель и финалист Кубка и других соревнований под эгидой ГОЛФ, а также игроки, одержавшие победу в различных номинациях, награждаются перечнем наград, определенных на Общем Собрании перед началом сезона.

10.7.1. Администрация вправе изменить перечень наград по ходу сезона.

## **11. Проведение игр.**

11.1. Игры Чемпионата и других соревнований ГОЛФ проводятся в сроки, отведенные календарем соревнований для их проведения. Все правила переноса игр согласовываются с Администрацией ГОЛФ.

11.2. Игры проводятся в два тайма, по 45 минут каждый. Перерыв между таймами – максимум 10 минут.

11.2.1. Начало игры может быть отложено максимум на 15 минут.

11.3. Все игры Чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, либо, в случае отсутствия последнего, без судьи, по обоюдному согласию обеих Команд, сообщив об этом Администрации ГОЛФ.

11.4. Все игры Чемпионата проводятся только мячом, пригодным для проведения подобных соревнований.

11.4.1. Мячи для проведения игр Чемпионата предоставляют команды-хозяева.

11.5. Команда, указанная в календаре соревнований первой в паре играющих команд, считается хозяином матча. Хозяева и гости имеют следующие права и обязанности:

11.6. Хозяин матча выбирает форму на матч. А гости до начала игры должны позаботиться, чтобы цвет их формы не совпадал с цветом формы хозяев матча.

11.6.1. В случае невозможности или нежелания гостей выйти на матч в форме по цвету не совпадающей с цветом формы хозяев, к ней могут быть решением Администрации применены санкции.

11.6.2. Хозяин матча обязан предоставить мяч, для проведения игры. Однако, по просьбе соперников и по решению судьи матча, этот мяч может быть заменен.

11.7. После игры судья встречи объявляет Командам итоговый счет матча и сообщает его Главному судье Лиги (либо напрямую Представителю Лиги).

11.7.1. Хозяин матча должен предоставить судье протокол матча. В этом случае судья матча является ответственным за предоставление Администрации составов команд.

11.7.2. В случае, если протокол матча судье не предоставлен, за предоставление составов Администрации ответственны команды.

11.8. Все замечания по поводу результата матча рассматриваются согласно Регламенту.

11.9. При нечетном количестве игр в групповом этапе последняя игра оплачивается в равных долях командами участницами и проводится на домашнем поле команды-хозяина.

## **12. Порядок переноса и переигровки матчей.**

12.1. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением Представителя Лиги, с обязательным согласованием с Администрацией. Причиной такого переноса могут стать погодные условия, или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как «форс-мажорные» или «интересы Лиги».

12.1.1. В случае несовпадения мнений команд о проведении игры из-за состояния газона после

дождя, команды должны предоставить фотографию газона Представителю своей Лиги (либо вышестоящему Администратору) для получения решения о проведении игры.

12.2. Команда имеет право обратиться к соперникам с просьбой перенести встречу, а их соперники могут согласиться при условии, что просьба поступила не позднее, чем за 2 дня до тура. О переносе матча должно быть сообщено Представителю Лиги и получено его разрешение на перенос в те же сроки (за 2 дня до тура). В дальнейшем первая Команда будет именоваться Инициатором, а вторая - Соперником, и для них действуют следующие правила:

12.2.1. Перенесенные матчи играют в дни недели, отведенные для этого Администрацией ГОЛФ либо по общей договоренности команд, заранее уведомив Администрацию ГОЛФ.

12.2.2. Команда-Соперник, в случае, когда невозможно договориться о переносе с командой-инициатором, обязана уведомить Администрацию ГОЛФ и предоставить доказательства с невозможностью договориться, а также уведомить о дате игры.

12.2.3. В случае «затягивания» командами с доигровками перенесенных матчей, Представитель Лиги имеет право назначить дату и время игры, уведомив об этом Команды минимум за 2 дня до игры.

12.2.4. Инициатор переноса предоставляет мяч для игры, а их Соперники выбирают форму.

12.2.5. Команда-инициатор оплачивает издержки перенесенного матча (если команда проводит календарный матч дома – оплата 100% стоимости поля, если команда играет на выезде – разницу между стоимостью домашнего поля команды-хозяевам и полем, на котором пройдет матч).

12.3. На сезон у каждой команды есть 2 переноса: По своей и по чужой инициативе. Если же перенесенная игра была сыграна, команда снова получает право переноса. Или же первая игра будет засчитана Команде-инициатору техническим поражением.

12.4. Администрация может своим решением перенести второй матч для команды, у которой уже есть перенесенная игра.

12.5. Перенесенная игра не может быть назначена позднее времени, отведенного календарем Чемпионата для проведения последней игры последнего тура соревнования.

### **13. Условия участия в соревнованиях ГОЛФ.**

Принять участие в соревнованиях Лиги может любая команда при условии, что:

13.1. Команда имеет непрофессиональный статус и не использует принципов профессионального комплектования (контракты, з/п и т.д.).

13.2. Команда является членом ГОЛФ.

13.3. Команда принимает Регламент и другие нормативные документы ГОЛФ.

13.4. Команда правильно и своевременно подала заявку на участие в соревнованиях.

13.5. Команда согласна со всеми финансовыми требованиями, предъявляемые к участникам соревнований.

13.6. Команда отвечает за здоровье своих игроков.

### **14. Форма заявки на участие в соревнованиях и сроки её подачи.**

14.1. Заявки на участие в соревнованиях ГОЛФ принимаются в сроки, предусмотренные Регламентом этих соревнований при условии наличия свободных вакансий.

14.2. Заявка включает в себя:

а) название Команды;

б) эмблему Команды;

в) цвет формы;

г) домашнее поле;

д) фамилию, имя, контактный телефон Представителя Команды;

е) фамилию, имя, контактный телефон второго Представителя Команды;

ж) список игроков по амплуа с последовательным указанием игрового амплуа (вратарь, защитник, полузащитник, нападающий), ФИО, даты рождения игрока. Минимальное число человек в заявке - 18, максимальное - 35. Все свободные места могут по ходу сезона быть заняты. Убирать игроков из заявки можно только в трансферные окна.

з) фотографии всех игроков (выполненные в соответствии с предъявляемыми требованиями)

14.3. Название Команды должно включать в себя имя существительное (на любом языке), и не

содержать ненормативную лексику.

14.3.1. Название предварительно согласовывается с Администрацией.

14.3.2. Администрация оставляет за собой право использовать русскоязычную формулировку наименования команд.

14.4. Эмблема Команды должна предоставляться в электронном виде, на белом фоне, в размере не менее 500x500 пикселей, без использования элементов фотографии (только рисунок).

14.5. Участие в матче могут принимать только верно сфотографированные игроки.

14.5.1. Все игроки должны быть сфотографированы в одинаковых футболках.

14.5.2. Фотография должна быть портретного качества, выполнена в анфас; с мимикой (выражением), не искажающим черты лица;

14.5.3. Не допускается фото в очках и в головных уборах, включая платки и банданы;

14.5.4. Не допускается использование фото, вырезанного из общекомандной фотографии, либо с посторонними предметами/лицами в кадре.

14.5.5. Администрация имеет право не принять фотографии без объяснения причин и настаивать на предоставлении верно выполненных снимков.

#### **15. Порядок внесения командами необходимых изменений в заявку.**

В течение соревнования или до его начала Представителем Команды могут вноситься следующие изменения в заявку:

15.1. Название и эмблема команды могут быть изменены, но только до начала соревнования и только после согласования с Администрацией.

15.1.1. В исключительном случае команда имеет право изменить название и эмблему по ходу сезона, но только после согласования с Администрацией.

15.2. Команда по ходу чемпионата имеет право поменять форму, домашнее поле, что также должно быть согласовано с Администрацией, с внесением в заявку команды соответствующего изменения, но не чаще 1 раза в 5 туров.

15.3. Команда имеет право сменить своего Представителя. Такая смена будет считаться состоявшейся после того, как о ней будет сообщено Представителю Лиги.

15.3.1. Представители Команд должны также сообщать Представителю Лиги об изменении своих контактных телефонов.

15.4. Остальные пункты заявки не требуют согласования с Представителем Лиги и могут быть изменены в любой момент по желанию Команды.

15.5. Любой игрок, не заявленный ни за одну Команду Лиги, может принять участие в игре при условии, что ранее не принимал участие в играх за другие Команды ГОЛФ. После извещения Администрации, такой игрок называется легионером, автоматически включается в заявку Команды («заигрывается») и становится членом этой Команды.

15.5.1. Легионер не может быть «заигран» позже, чем за 5 туров до конца чемпионата.

15.5.2. Любого нового игрока можно заявить не позднее, чем за 2 суток до игр тура. Пример: тур начинается в субботу, крайний срок подачи игрока – четверг.

15.5.3. Для любой команды 3 раза за сезон можно поменять игрока при полной заявке. В таком случае команда выплачивает 1 БВ за каждого игрока.

15.5.4. При наличии у команды текущей задолженности перед Лигой, Лига вправе отказать команде в заявке и/или отзаявке игроков до погашения задолженности.

15.6. Игроку разрешено по ходу соревнований менять Команды только в трансферное окно.

15.7. Игроку запрещается участие в матчах за две разные команды в одном туре.

#### **16. Неявка команды на матч.**

16.1. Неявкой Команды на матч считается любое отсутствие Команды или ее опоздание более чем на 15 минут с момента времени, указанного в календаре соревнований как начало игры.

16.2. За неявку Команде и её сопернику начисляются очки, как за победу, так и за поражение.

16.3. Команда снимается с Соревнований, после третьего технического поражения в сезоне.

#### **17. Порядок снятия Команды с соревнований.**

17.1. Команда от имени ее Представителя может обратиться к Представителю Лиги с просьбой

снять его Команду с соревнований и вернуть выплаченные вперед денежные средства (если такие имели место). Такая просьба будет удовлетворена при условии, что она (эта просьба) поступила не позднее, чем за неделю до начала соревнований.

17.2. Команда может быть снята с соревнований по ходу его проведения решением Администрации.

17.3. Поводом для снятия Команды с соревнований может служить:

17.3.1. Заявление самой Команды (от лица её Представителя) о выходе из соревнований.

17.3.2. Решение Представителя Лиги совместно с Администрацией о снятии Команды с соревнований с указанием причины:

а) нарушение Регламента;

б) несоблюдение спортивного принципа борьбы;

в) невыполнение финансовых либо иных обязательств перед Лигой;

г) другие причины.

17.4. В случае выхода Команды из соревнований в турнирную таблицу вносятся следующие изменения и дополнения:

17.4.1. Если Команда сыграла не менее половины предусмотренных календарем игр, во всех оставшихся матчах ей засчитывается «техническое» поражение.

17.4.2. Если Команда провела менее половины игр Чемпионата, результаты матчей, где команда набрала очки, аннулируются, и заменяются на технические поражения, а набранные в этих встречах очки не учитываются.

17.4.3. Если команда сыграла ровно половину игр (1 круг), то правило 20.4.1. может быть заменено. Тогда результаты команды в первом круге будут учтены, а во втором круге матчи со снявшейся командой учитываться не будут. Решение по данному вопросу принимает Администрация Лиги.

17.5. Любые денежные средства, выплаченные Командой Лиге, Лигой обратно не возвращаются.

17.6. Команда может быть снята с соревнований с сохранением за ней (этой Командой) членства в Лиге ГОЛФ или, наоборот, с исключением из Лиги ГОЛФ. Решение принимает Администрация Лиги.

17.6.1. Администрация оставляет за собой право исключения из членов Лиги ГОЛФ отдельных игроков.

## **18. Порядок начисления очков.**

18.1. Результатом матча является счет, зафиксированный судьей матча и сообщенный им Представителю Лиги.

18.2. В зависимости от результата матча, очки Командам начисляются таким образом:

а) за победу – три очка;

б) за ничью – одно очко;

в) за поражение – ноль очков.

18.2.1. За неявку (не допуск) на матч Команде засчитывается поражение с «техническим» результатом 0:3. Соответственно, Команде, чей соперник не явился на матч или не был к нему допущен, засчитывается «техническая» победа 3:0.

18.2.2. К команде, виновной в техническом результате, могут быть применены санкции.

## **19. Порядок определения мест занятых Командами в Чемпионате.**

19.1. Команды в турнирной таблице занимают места согласно сумме набранных ими очков.

19.2. Если две (и более) Команды имеют одинаковую сумму очков, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

а) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

б) забившая большее число мячей во всех матчах;

в) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.

19.2.1. В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются дополнительным матчем на нейтральном поле.

## **20. Дублирующие составы команд.**

20.1. Общая заявка для двух команд до 15 человек. Общая заявка при этом остаётся 35 человек. Это значит, что люди одновременно заявлены за две команды и только этих людей могут, например поднять в первую команду и опустить во вторую. В трансферное окно заявку можно изменить. Но есть ограничения для команд по количеству игроков за сезон. Максимум 50 человек.

20.2. В первую команду можно поднять до 5 человек. Во вторую команду до трёх человек. Если человек играет во второй (первой) команде постоянно или например тур или несколько, а его планируют поднять (так же это касается и в обратном направлении), то нужно сообщить администрации за сутки до игры об этом.

20.3. Игрок, который сыграл за одну из команд, не может сыграть за другую в этом же туре, в следующем может играть за ту команду, за какую заявлен или может быть снова переведен в другую.

20.4. Команда дубль не имеет право на повышение.

20.5. Если человек сыграл в одном туре за две команды, то команде, где он не заявлен засчитывается техническое поражение и назначается штраф 5 Б.В.

20.6. Игроки не имеют право на выступление в кубках, отличных от других, где заявлена его первоначальная команда.