

Общее положение о чемпионате г. Гомеля по турниру 8+1 среди любительских команд на призы ОО «ГОЛФ» 2024-2025 года.

Цели и задачи:

- Выявление сильнейших любительских команд;
- Популяризация и развитие массового футбола в г. Гомеле и Гомельской области;
- Пропаганда здорового образа жизни;
- Укрепление дружеских связей между любительскими командами.

Руководство. Система розыгрыша. Время проведения:

Руководство проведения чемпионата г. Гомеля по турниру 8+1 среди любительских команд (в дальнейшем - Соревнование) осуществляет ОО «Гомельское Объединение Любителей Футбола».

Непосредственное проведение соревнований возлагается на администрацию ОО «Гомельское Объединение Любителей Футбола». Соревнование проводятся по официальным нормативным документам ОО «ГОЛФ» (размещенных на официальном сайте www.уличка.бел), согласно действующим правилам ФИФА и УЕФА.

Время проведения: октябрь 2024 – апрель 2025 года.

Количество участников: 15 команд.

Формат проведения: Один общий круг для всех команд. Далее команды, занявшие места с 1 по 8 образуют сетку плей-офф Золотой лиги, а команды с 9 по 15 место – сетку плей-офф Серебряной лиги.

Участники соревнований и условия проведения:

К участию в соревнованиях допускаются любительские команды города Гомеля. В заявочный список включается не более 30 человек (3 человека из данного списка должны быть младше 20 лет включительно). Администрация в порядке исключения может принимать частные решения по заявкам. Участники соревнований несут ответственность за свое здоровье самостоятельно. Один спортсмен имеет право выступать в турнире только за одну команду.

Финансовые расходы:

Расходы, связанные с участием в соревновании, несут участвующие команды:

- Размер взноса для команд равен 630 BYN.
- Оплата одной игры равна 100 BYN (аренда поля, оплата услуг фотографа, оплата судейства, видеосъемка матчей).

Для участия в Соревновании команды сдают вступительный взнос, что подразумевает вход в состав участников Соревнования и автоматическое согласие с нормативными документами ОО «Гомельское Объединение Любителей Футбола». Вступительные взносы используются на приобретение

ценных призов, оплату работы судей на финальных играх, расходы по обслуживанию Соревнования и иные нужды общественного объединения, связанные с проведением Соревнования.

Оплата производится или наличными денежными средствами или путем перечисления средств на Р/с BY04BELB30150009V60010226000 в ОАО «Банк БелВЭБ» г.Гомель BIC BELBY2X УНП 490913589

Награждение:

Команда, занявшая первое место, награждается кубком 1 степени и ценными призами. Команды, занявшие 2-е и 3-е места, награждаются кубками соответствующих степеней и ценными призами. Команды, играющие в кубке Надежды (Серебряном кубке) награждаются только кубками и медалями. Игроки и тренеры награждаются медалями. Лучшие игроки турнира награждаются индивидуальными призами.

Общие правила проведения турнира 8+1 Гомельского объединения любителей футбола

- ***Руководство ГОЛФ.***

- 1.1. Общее руководство ГОЛФ осуществляет Администрация ГОЛФ в лице ее главы и его помощников;
- 1.2. Все решения, принятые Администрацией, имеют законодательную силу на уровне ГОЛФ. Во всех своих решениях Администрация руководствуется нормативными документами ГОЛФ;
- 1.3. Администрация вправе вносить изменения в регламент по ходу чемпионата, если это не противоречит логике и формату проведения чемпионата.
- 1.4. Вопросы, которые не попадают под действие Регламента Лиги, устава Лиги, дисциплинарного кодекса Лиги решаются Администрацией лиги путём голосования.

2. Обязанности Администрации ГОЛФ.

- 2.1. Администрация выполняет свои полномочия, возложенные на неё Уставом;
- 2.2. Администрация утверждает все документы, а также вносит поправки и исправления в ранее принятые ею документы и решения;
- 2.3. Администрация принимает решение о приеме и исключении Команд из состава ГОЛФ;
- 2.4. Администрация следит за соблюдением всех прав и обязанностей Команд ГОЛФ;
- 2.5. Администрация составляет календарь соревнования и предоставляет их командам;
- 2.6. Администрация утверждает дату, время и место проведения очередного Общего собрания;
- 2.7. Администрация берет на себя решение всех спорных вопросов, возникающих между субъектами Лиги, если разрешение этих вопросов не было осуществлено между субъектами самостоятельно;
- 2.8. Администрация осуществляет контроль за финансами ГОЛФ;
- 2.9. Администрация защищает интересы Команд ГОЛФ везде, где они могут быть учтены.

- ***Обязанности Главы судейского корпуса ГОЛФ.***

- 3.1. Глава судейского корпуса ГОЛФ (далее Главный судья) назначает арбитров на матчи регулярного чемпионата на турнире 8+1;
- 3.2. Главный судья входит в состав Администрации лиги и выносит решения по всем спорным вопросам;
- 3.3. Главный судья доводит до представителей команд все решения и поправки, принятые Администрацией;

3.4. Главный судья контролирует честность и беспристрастность судейских решений во время проведения игр, а также даёт критическую оценку судейским бригадам.

4. Обязанности Команд Лиги и их Представителей.

4.1. Представитель команды подает заявку на участие Команды в соревнованиях ГОЛФ, а также вносит в нее необходимые изменения в сроки и по правилам, предусмотренным Регламентом;

4.2. Представитель команды представляет свою Команду на Собраниях;

4.3. Представитель команды знакомится сам и знакомит своих игроков с нормативными документами ГОЛФ, другими документами и решениями, предусматривающими правила поведения и взаимоотношения Команд ГОЛФ;

4.4. Представитель команды отвечает за свою команду перед ГОЛФ и другими Командами, а также несет полную ответственность по обязательствам Команды;

4.5. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а также отвечает за действия людей, которых можно классифицировать, как «болельщики команды».

5. Проведение соревнования турнира 8+1.

5.1. К участию допускаются Команды, выполнившие все условия Устава ГОЛФ;

5.2. Туры Чемпионата проводятся раз в неделю. Игровой день – суббота. Переносы по времени и дате матча могут быть осуществлены только в случае, когда поле для проведения соревнования может быть не отдано в распоряжение Лиги в связи с проведением других соревнований;

5.3. Результаты всех матчей сообщаются представителями команд не позднее 36 часов после их окончания;

5.4. Официальным результатом матча считается результат, который указан в протоколе матча. Изменить результат матча может только Администрация своим решением, либо на основании заявления Представителя Команды, судьи матча или Главного судьи ГОЛФ. Все поправки (изменения) результата игры вносятся Администрацией только с подтверждения судьи матча и в ходе просмотра видеозаписи матча;

5.5. До начала матча команды обязаны провести оплату за игру и заполнить протокол матча;

5.6. По окончании сезона, чемпион и призеры Лиг, а также игроки, одержавшие победу в различных номинациях, награждаются перечнем наград, определённых на Общем Собрании перед началом сезона. Администрация вправе изменить перечень наград по ходу сезона.

6. Проведение игр на турнире 8+1.

6.1. Игры проводятся в два тайма, по 35 минут каждый. Остановки при выходе мяча за пределы поля не осуществляются. Перерыв между таймами – максимум 7 минут. Начало игры может быть отложено максимум на 7 минут по инициативе команды;

6.2. Все игры Чемпионата проводятся только при наличии судьи матча;

6.3. Все игры Чемпионата проводятся только мячом, пригодным для проведения подобных соревнований. Мячи для проведения игр Чемпионата могут предоставлять любые команды (мяч команды хозяев в приоритете, если он соответствует требованиям). Решение о том, каким из предложенных мячей будет проводиться матч принимает арбитр матча.

6.4. Команда, указанная в календаре соревнований первой в паре играющих команд, считается хозяином матча.

6.5. Хозяева и гости имеет следующие права и обязанности:

6.5.1. Хозяин матча выбирает форму на матч. А гости до начала игры должны позаботиться, чтобы цвет их формы не совпадал с цветом формы хозяев матча.

6.5.2. В случае невозможности или нежелания гостей выйти на матч в форме по цвету не совпадающей с цветом формы хозяев, к ней могут быть решением Администрации применены санкции.

6.6. После игры судья встречи объявляет Командам итоговый счет матча и сообщает его Главному судье Лиги (либо напрямую Представителю Лиги).

6.7. Протокол матча предоставляет Администрация лиги.

6.8. В случае, если протокол матча не был заполнен представителями команд до начала матча, то к ним будут применены санкции согласно Дисциплинарного раздела регламента.

6.9. Протокол матча заполняется СТРОГО до начала матча. Обязательно необходимо указывать стартовый состав (9 игроков) в строгом порядке от вратаря до нападающего. Позиции также должны быть записаны в протокол. Если команда имеет на игровых футболках номера, то они, желательно, тоже должны быть указаны в протоколе. Оплата за игру также производится СТРОГО до начала матча.

6.10. Все замечания по поводу результата матча рассматриваются согласно Регламента.

7. Условия участия в соревновании на турнире 8+1

Принять участие в соревновании Лиги на турнире 8+1 может любая команда при условии, что:

7.1. Команда имеет непрофессиональный статус и не использует принципов профессионального комплектования (контракты, з/п и т.д.).

7.2. Команда является членом ГОЛФ.

7.3. Команда принимает Регламент и другие нормативные документы ГОЛФ.

7.4. Команда правильно и своевременно подала заявку на участие в соревнованиях.

7.5. Команда согласна со всеми финансовыми требованиями, предъявляемые к участникам соревнований.

7.6. Команда отвечает за здоровье своих игроков.

8. Форма заявки на участие в турнире 8+1 и сроки её подачи.

8.1. Заявки на участие в соревнованиях ГОЛФ принимаются в сроки, предусмотренные Регламентом этих соревнований. Эти сроки могут быть скорректированы Администрацией ГОЛФ.

8.2. Заявка включает в себя:

а) название Команды;

б) эмблему Команды;

в) цвет формы;

д) фамилию, имя, контактный телефон Представителя Команды;

е) фамилию, имя, контактный телефон второго Представителя Команды;

ж) список игроков по амплуа с последовательным указанием игрового амплуа (вратарь, защитник, полузащитник, нападающий), ФИО, даты рождения игрока. Максимальное число человек в заявке – 30 (три игрока младше 20 лет включительно). Все свободные места могут по ходу сезона быть заняты. Убирать игроков из заявки можно только в трансферные окна и согласно регламента по переходу игроков из одной команды в другую.

з) фотографии всех игроков (выполненные в соответствии с предъявляемыми требованиями). Фотографии делаются по ходу проведения игр Чемпионата.

8.3. Название Команды должно включать в себя имя существительное (на любом языке), и не содержать ненормативную лексику.

8.3.1. Название предварительно согласовывается с Администрацией.

8.3.2. Администрация оставляет за собой право использовать русскоязычную формулировку наименования команд.

8.4. Эмблема Команды должна предоставляться в электронном виде, на белом фоне, в размере не менее 500x500 пикселей, без использования элементов фотографии (только рисунок).

8.5. Участие в матче могут принимать только верно сфотографированные игроки.

8.5.1. Все игроки должны быть сфотографированы в одинаковых футболках.

8.5.2. Фотография должна быть портретного качества, выполнена в анфас; с мимикой (выражением), не искажающим черты лица;

8.5.3. Не допускается фото в очках и в головных уборах, включая платки и банданы;

8.5.4. Не допускается использование фото, вырезанного из общекомандной фотографии, либо с посторонними предметами/лицами в кадре.

8.5.5. Администрация имеет право не принять фотографии без объяснения причин и настаивать на предоставлении верно выполненных снимков.

9. Порядок внесения командами необходимых изменений в заявку, а также порядок проведения трансферов между командами в течение турнира 8+1 ГОЛФ.

В течение соревнования или до его начала Представителем Команды могут вноситься следующие изменения в заявку:

9.1. Название и эмблема команды могут быть изменены, но только до начала соревнования и только после согласования с Администрацией.

9.1.1. В исключительном случае команда имеет право изменить название и эмблему по ходу сезона, но только после согласования с Администрацией.

9.2. Команда по ходу чемпионата имеет право поменять форму (цвет), что также должно быть согласовано с Администрацией, с внесением в заявку команды соответствующего изменения, но не чаще 1 раза в 5 туров.

9.3. Команда имеет право сменить своего Представителя. Такая смена будет считаться состоявшейся после того, как о ней будет сообщено Администрации Лиги.

9.3.1. Представители Команд должны также сообщать Представителю Лиги об изменении своих контактных телефонов.

9.5. Любой игрок, не заявленный ни за одну Команду Лиги, может принять участие в игре при условии, что ранее не принимал участие в играх за другие Команды ГОЛФ в данном турнире. После извещения Администрации, такой игрок называется легионером, автоматически включается в заявку Команды («заигрывается») и становится членом этой Команды.

9.5.1. Для любой команды 3 раза за сезон можно поменять игрока при полной заявке. В таком случае команда выплачивает 1 БВ за каждого игрока. Если игрок получает серьезную травму, а также имеются другие жизненные обстоятельства непреодолимой силы, то такие игроки могут быть отзаявлены без выплаты 1 БВ и заменены на другого игрока, не заигранного ни за одну команду (при документальном подтверждении таких обстоятельств).

9.5.2. При наличии у команды текущей задолженности перед Лигой, Лига вправе отказать команде в заявке и/или отзаявке игроков до погашения задолженности.

9.6. Игроку запрещается участие в матчах за две разные команды в одном туре.

9.7. Игроку разрешено по ходу соревнований менять Команды в случаях:

9.7.1. Драфт отказов - каждую первую неделю месяца команда может выставить любого игрока без его согласия на драфт отказов. В течении 4 дней любая команда может забрать этого игрока к себе при наличии свободных мест (для этого запрещено убирать игрока из заявки). Игрок сам решает переходить в другую команду или остаться. Если игрок переходит, то в команде, откуда он перешел появляется свободное место. Игрока, который должен клубу деньги выставлять на драфт отказов запрещено. Если игрок не нашел себе клуб или не захотел переходить - он остается в текущей команде.

9.7.2. Драфт обменов - каждую первую неделю месяца команда может обменять одного или нескольких (до 3х) игроков на других в другой команде (обмен 1:1 или же на другие материальные и нематериальные ценности). Обмен может быть возможен только при согласии всех сторон обменов (все

команды и все игроки). Игрока, который должен клубу деньги выставлять на драфт обменов запрещено.

9.7.3. Игрок не может менять команду чаще, чем один раз в два месяца.

10. Неявка команды на матч.

10.1. Неявкой Команды на матч считается любое отсутствие Команды или ее опоздание более чем на 10 минут с момента времени, указанного в календаре соревнований как начало игры. Неявкой также считает то, что команда не набрала минимально необходимого количества участников для проведения матча.

10.2. За неявку соперника команде победителю начисляются очки согласно Регламента.

10.3. Команда снимается с Соревнований, после третьего технического поражения в сезоне. После первого технического поражения, если оно случилось в стыковых матчах, команда не может претендовать на Золотую лигу (не смотря на достигнутые результаты).

11. Порядок снятия Команды с соревнований.

11.1. Команда от имени ее Представителя может обратиться к Представителю Лиги с просьбой снять его Команду с соревнований и вернуть выплаченные вперед денежные средства (если такие имели место). Такая просьба будет удовлетворена при условии, что она (эта просьба) поступила не позднее, чем за неделю до начала соревнований.

11.2. Команда может быть снята с соревнований по ходу его проведения решением Администрации.

11.3. Поводом для снятия Команды с соревнований может служить:

11.3.1. Заявление самой Команды (от лица её Представителя) о выходе из соревнований.

11.3.2. Решение Администрации ГОЛФ о снятии Команды с соревнований с указанием причины:

а) нарушение Регламента;

б) несоблюдение спортивного принципа борьбы;

в) невыполнение финансовых либо иных обязательств перед Лигой;

г) другие причины.

11.4. В случае выхода Команды из соревнований в турнирную таблицу вносятся следующие изменения и дополнения:

11.4.1. Если Команда сыграла не менее половины предусмотренных календарем игр, во всех оставшихся матчах ей засчитывается «техническое» поражение.

11.4.2. Если Команда провела менее половины игр Чемпионата, результаты матчей, где команда набрала очки, аннулируются, и заменяются на технические поражения, а набранные в этих встречах очки не учитываются.

11.4.3. Если команда сыграла ровно половину игр (1 круг), то правило 11.4.1. может быть заменено. Тогда результаты команды в первом круге будут учтены,

а во втором круге матчи со снявшейся командой учитываться не будут. Решение по данному вопросу принимает Администрация Лиги.

11.5. Любые денежные средства, выплаченные Командой Лиге, Лигой обратно не возвращаются.

11.6. Команда может быть снята с соревнований с сохранением за ней (этой Командой) членства в Лиге ГОЛФ или, наоборот, с исключением из Лиги ГОЛФ. Решение принимает Администрация Лиги.

11.6.1. Администрация оставляет за собой право исключения из членов Лиги ГОЛФ отдельных игроков.

12. Порядок начисления очков.

12.1. Результатом матча является счет, зафиксированный судьей матча и сообщенный им Представителю Лиги.

12.2. В зависимости от результата матча, очки Командам начисляются таким образом:

а) за победу – три очка;

б) за ничью – одно очко;

в) за поражение – ноль очков.

12.2.1. За неявку (не допуск) на матч Команде засчитывается поражение с «техническим» результатом 0:3. Соответственно, Команде, чей соперник не явился на матч или не был к нему допущен, засчитывается «техническая» победа 3:0.

12.2.2. К команде, виновной в техническом результате, могут быть применены санкции.

13. Порядок определения мест, занятых Командами в регулярном Чемпионате и плей-офф турнира 8+1.

13.1. Команды в турнирной таблице занимают места согласно сумме набранных ими очков.

13.2. Если две (и более) Команды имеют одинаковую сумму очков, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

а) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

б) забившая большее число мячей во всех матчах;

в) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.

13.2.1. В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются по результатам в очных встречах.

13.3. Игры плей-офф проводятся в 2 матча (в обеих сетках). В играх плей-офф разница мячей не учитывается. При равенстве результатов в них сразу назначается серия послематчевых пенальти по 5 ударов. При равенстве забитых голов в послематчевой серии пенальти игра продолжается до первого промаха одной из команд и забитого мяча другой из команд.

13.4. Финальные встречи, а также матчи за 3е место проводятся в 1 матч. При ничье в основное время назначается серия послематчевых пенальти по 5

ударов. При равенстве забитых голов в послематчевой серии пенальти игра продолжается до первого промаха одной из команд и забитого мяча другой из команд.

14. Число игроков и порядок замен.

14.1. Игроки. Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой 9х9, включая вратаря.

14.1.1. Матч не может начаться, если в составе одной из команд не хватает более чем двух игроков до необходимого количества игроков для данного поля (например, на поле 9х9 можно играть 8х9, 7х8, 7х7, нельзя 7х9, 6х9, 6х8 и далее по убыванию. В случае, если такая ситуация получается по ходу матча (травмы, удаления) - игра продолжается).

14.2. Количество замен. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

14.3. Порядок замены.

14.3.1. Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий:

а) выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют;

14.3.2. Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

14.4. Замена вратаря. Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что:

а) игрок, становящийся на ворота, должен был одет в отличную от полевых форму;

б) игрок, выходящий в поле, должен быть одет в цвета своей команды.

15. Экипировка игроков.

15.1. Экипировка. Обязательными элементами экипировки игрока являются футболка и спортивная обувь.

15.2. К форме игроков предъявляются следующие требования:

15.2.2 Спортивным видом команды следует считать у всех игроков футболок одного цвета. Разрешается замена (полная или частичная) футболок спортивными манишками.

15.2.3. Игрокам запрещается находиться на поле в одежде, не предназначенной для игры.

15.2.4. Запрещено выходить на поле, имея на себе: цепочки, серьги, кольца, любые виды браслетов, любые виды часов и прочие украшения.

15.3. Вратари. Цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков.

15.4. Нарушения / наказания. При любом нарушении данного Правила:

- а) игра не останавливается, судья предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок;
- б) игрок покидает поле, когда мяч в очередной раз выйдет из игры, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок;
- в) любой игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи;
- г) прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья проверяет экипировку игрока;

15.4.1. Игрок, которому было предложено покинуть поле из-за нарушения данного Правила и который выходит (или вновь возвращается) на поле без разрешения судьи, получает предупреждение с показом желтой карточки.

15.4.2. Игроки команды могут меняться футболками только за пределами поля.

1. Нарушения правил игры.

1.1. Предупреждения (жёлтые карточки), полученные в разных играх, суммируются. Игрок, получивший 3,5,7 и т.д. жёлтые карточки, пропускает следующую календарную игру своей команды.

1.1.1. При получении игроком красной карточки, все накопленные до этого жёлтые карточки не "сгорают". Если красная карточка получена в результате двух жёлтых карточек, то в общий зачёт жёлтых карточек идёт только первая.

1.1.2. Перед началом полуфинальных игр все накопленные жёлтые карточки «сгорают», кроме случая, когда игрок получает 3ю, 5ю, 7ю жёлтую карточку во второй игре четвертьфинальной стадии. В этом случае он автоматически пропускает первый матч полуфинала. Не считая этого случая, игрок не может пропустить финальный матч из-за перебора жёлтых карточек.

1.2. Игрок, удаленный с поля, автоматически пропускает следующую календарную игру своей команды.

1.2.1. Действие пункта 1.1, 1.1.1. (в части первой ЖК) не распространяется на финальные игры и игру за 3е место, за исключением случаев, когда игрок получает красную карточку в полуфинальной игре плей-офф.

1.3. Решение о более серьезном наказании игрока принимает Администрация лиги на основании рапорта судьи либо свидетельских показаний. Наказание может выражаться в виде дисквалификации игрока или ряда игроков команды на определенное число календарных матчей, или в виде денежного штрафа к команде/игроку или в виде и того и другого.

1.4. Администрация ГОЛФ имеет право аннулировать красную карточку, в результате чего удалённый игрок освобождается от дисквалификации.

2. Сроки дисквалификации за различные нарушения.

2.1. Недисциплинированное поведение, а именно употребление оскорбительных, обидных, нецензурных выражений или жестов по отношению к сопернику, угроз физической расправой – от 1 до 6 игр.

2.2. Недисциплинированное поведение, а именно употребление оскорбительных, обидных, нецензурных выражений или жестов по отношению к судье, угроз физической расправой – от 1 до 9 игр.

2.3. Намеренно либо необоснованно грубая игра с опасностью нанесения травмы – от 2 до 10 игр

2.4. Толчок либо удар соперника до, вовремя или после остановки игры любой частью тела - от 2 до 10 игр.

2.5. Попытка физического воздействия на судью или физическое воздействие на судью, попытка нанесения травмы арбитру – от 4 до 20 игр.

2.6. Организация драки во время игры, по окончании игры (под дракой подразумевается столкновение 2-ух и более участников матча, представителей команд, болельщиков с взаимным нанесением ударов или толчков различными частями тела) - от 5 до 20 игр.

2.7. Отказ игрока назвать судье свою фамилию или обман судьи – от 1 до 3 игр.

2.8. Отказ игрока покинуть поле по требованию судьи – от 1 до 3 игр.

2.9. Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду, а также дисквалифицированного тренера, представителя и иное официальное лицо команды – от 1 до 3 игр.

2.10. Участие в матче игрока в нетрезвом состоянии (при поступлении жалоб) – от 1 до 3 игр.

2.11. За нарушение спортивного принципа ведения борьбы - от 1 до 5 игр.

2.12. Агрессивное поведение в отношении соперника, официальных лиц матча, Администрации лиги, болельщиков, намеренная порча имущества Лиги – от 2 до 5 игр.

3. Особые случаи при дисквалификации

3.1. Если игрок переходит из одной команды в другую, оставшийся срок дисквалификации переносится на игры новой команды;

3.2. Все дисквалификации, не закончившие действовать в играх текущего сезона, на новый сезон не распространяются.

3.3 Если на срок дисквалификации попадает матч, завершившийся с техническим результатом, то он не учитывается как матч, сыгранный командой.

3.4. Если на срок дисквалификации попадает доигровка или переигровка, то этот матч дисквалифицированный игрок пропускает, как очередную календарную игру.

3.5. Если в ходе матча был удален представитель, тренер, менеджер команды или иное официальное лицо команды, то в следующем (следующих) матчах он обязан отсутствовать у кромки поля (лавке запасных). Это правило также касается игроков, которые были удалены в матче (не имеют права находиться рядом с командой у кромки поля).

4. Штрафы и сроки их исполнения.

Базовая Величина ГОЛФ – 30 ВУН

4.1. За нецензурную брань, оскорбления, непристойные жесты, угрозы в адрес соперника – до 2 БВ.

4.2. За попытку физического воздействия, физическое воздействие на соперника – до 4 БВ.

4.3. За умышленное нанесение травмы сопернику – до 8 БВ.

4.4. За драку – до 8 БВ (взимается с каждой из команд).

4.5. За появление на поле в состоянии алкогольного опьянения (при поступлении жалоб) – до 3 БВ.

4.6. За нецензурную брань, оскорбления, непристойные жесты, угрозы в адрес судьи – до 5 БВ.

4.7. За попытку физического воздействия, физическое воздействие на судью – до 10 БВ.

4.8. Оскорбление либо наговор на судью или любое другое официальное лицо ГОЛФ – до 4 БВ.

4.9. Нарушение спортивного вида (присутствие в форме различных цветов) – до 1 БВ команде.

- 4.10. неявка на матч или отказ от проведения календарной игры - до 4 БВ.
- 4.11. Систематическое либо демонстративное несогласие или отказ подчиниться решениям судьи, Администрации Лиги, Судейского корпуса либо Представителя Лиги – до 4 БВ.
- 4.12. За нарушение спортивного принципа ведения борьбы - до 8 БВ.
- 4.13. Просрочка взноса или штрафа – 1 БВ в неделю.
- 4.14. Просрочка заполнения протокола или отчета с любого матча под эгидой ГОЛФ – до 1 БВ.
- 4.15. Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду, а также дисквалифицированного тренера, представителя и иное официальное лицо команды – до 5 БВ.
- 4.16. Несоответствие требованиям Нормативных документов к игровой форме команды – до 3 БВ.
- 4.17. Внесение заведомо ложных данных в протокол игры – до 2 БВ.
- 4.18. За перебор жёлтых карточек в одном матче (когда одна команда получает 5 и более жёлтых карточек за нарушения правил – до 1 БВ.
- 4.19. Агрессивное поведение в отношении соперника, официальных лиц матча, Администрации лиги, болельщиков, намеренная порча имущества Лиги – до 3 БВ.
- 4.20. Отсутствие фото игрока до начала матча – от 1БВ до 4БВ;
- 4.21. Некорректно заполненный протокол матча – предупреждение (на 1й раз), далее штраф от 0,5БВ до 1БВ (если проблема приобретает системный характер).

Примечание: Недельный срок исполнения начинает действовать с момента извещения команды о наложенных на нее санкциях. Команда, просрочившая выплату штрафов, не допускается до игры и ей засчитывается техническое поражение со счетом 0:3.

7. Порядок подачи протеста на судейство.

7.1 Команда в лице ее капитана имеет право подать протест на судейство, если считает, что действия судьи носили предвзятый или неуважительный по отношению к команде характер, а также по всем другим фактам нарушений, предусмотренных Дисциплинарным Кодексом. Такая жалоба подается Главному Судье в течение суток после окончания игры.

7.2. Протесты на любые действия судьи, имевшие непосредственное отношение к игре (судейские ошибки) не принимаются.

7.3. Если в ходе рассмотрения апелляции, установлен факт, что апелляция команды имела заведомо необоснованный характер, содержала ложные или искаженные сведения, то команде назначается штраф до 5 БВ (срок выплаты – 1 неделя).