

Число игроков и порядок замен

1.1. Игроки. Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой 11х11, включая вратаря.

1.1.1. Матч не может начинаться, если в составе одной из команд не хватает более чем одного игрока до необходимого количества игроков для данного поля (например, на поле 11х11 можно играть 10х11 или 10х10; нельзя – 9х11 или 9х10. В случае, если такая ситуация получается по ходу матча (травмы, удаления) - игра продолжается.

1.2. Количество замен. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

1.3. Порядок замены.

1.3.1. Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий:

а) о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью либо бокового по предварительному согласованию этого действия с главным;

б) выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют;

1.3.2. Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

1.3.3. В случае если интенсивность замен мешает проведению матча, судья имеет право задержать следующую замену команды на время по своему усмотрению.

1.4. Замена вратаря. Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что:

а) судья поставлен об этом в известность до замены;

б) замена производится в момент остановки матча;

в) игрок, становящийся на ворота, должен был одет в отличную от полевых форму;

г) игрок, выходящий в поле, должен быть одет в цвета своей команды.

1.5. Нарушения/наказания.

1.5.1. Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи, игра останавливается; запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле, после чего игра возобновляется розыгрышем «спорного мяча» в том месте, где мяч находился в момент остановки игры.

1.5.2. Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи, игра продолжается, однако, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

1.5.3. За нарушение численного состава, последний (последние) вышедшие на поле игроки, получают предупреждение с показом желтой карточки.

1.6. Возобновление игры. Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения, игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

2. Экипировка игроков

2.1. Экипировка. Обязательными элементами экипировки игрока являются футболка и спортивная обувь.

2.2. К форме игроков предъявляются следующие требования:

2.2.1 Для команд Первой лиги - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь полную футбольную экипировку (футболка) единого фасона и цвета.

2.2.2. Для команд Второй лиги - Спортивным видом команды следует считать у большинства игроков основного состава футболок одного цвета, форма остальных игроков команды может отличаться от основной лишь оттенками. Разрешается замена (полная или частичная) футболок спортивными манишками.

2.2.3. Для выездных матчей возможны поблажки, в виде небольшого различия футболок по цвету.

2.2.4. Игрокам запрещается находиться на поле в одежде, не предназначенной для игры.

2.2.5. Запрещено выходить на поле, имея на себе: цепочки, серьги, кольца, любые виды браслетов, любые виды часов и прочие украшения

2.3. Вратари. Цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков.

2.4. Нарушения / наказания. При любом нарушении данного Правила:

а) игра не останавливается, судья предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок;

б) игрок покидает поле, когда мяч в очередной раз выйдет из игры, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок;

в) любой игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи;

г) прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья проверяет экипировку игрока;

д) игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры.

2.4.1. Игрок, которому было предложено покинуть поле из-за нарушения данного Правила и который выходит (или вновь возвращается) на поле без разрешения судьи, получает предупреждение с показом желтой карточки.

2.4.2. Игроки команды могут меняться футболками только за пределами поля.

2.5. Возобновление игры. Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения, игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

3. Продолжительность игры

3.1. Игровое время. Продолжительность игры - два равных тайма по 45 минут.

3.2. Перерыв между таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 10 минут.

Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

3.2.1. Если игра началась с опозданием, судья имеет право сократить продолжительность перерыва.

3.3. Добавленное время. Продолжительность добавленного времени определяет только судья. К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на:

а) замены;

б) возобновление игры после взятия ворот;

в) возобновление игры после выхода мяча за пределы поля;

г) возобновление игры в случае травмы игроков;

д) умышленное затягивание времени игры;

е) любые иные причины.

3.4. Не доигранный матч. Не доигранный матч переигрывается, если в правилах соревнования не содержится иного положения.

4. Положение «вне игры»

4.1 Положение «вне игры» не фиксируется.

5. Игровой день лиги

5.1 Игровой день для проведения матчей основной Воскресенье. При невозможности сыграть все игры в воскресенье игровыми днями могут быть Суббота, Понедельник или Пятница (последние два по договоренности между играющими командами с разрешения Администрации).